Студент: Бондарцев А. А.

Группа: ТСО-105Б-22

|  |  |
| --- | --- |
| Вариант использования | Подобрать игровой предмет |
| Область действия | Приложение Unity |
| Уровень | Цели игрока |
| Основное действующее лицо | Любой пользователь игрового приложения |
| Участники | Отсутствуют |
| Предусловие | Пользователь находится перед игровым предметом на расстоянии взаимодействия |
| Гарантии успеха | Предмет подобран |
| Триггер | В любой момент, когда игрок находится в зоне взаимодействия с предметом |
| Описание | 1. Игрок нажимает на кнопку взаимодействия 2. Система проверяет, стоит ли игрок достаточно близко к предмету и смотрит ли он на него 3. Система добавляет предмет к игроку в инвентарь |
| Расширение | 3.1 Система не добавляет предмет к игроку в инвентарь |